

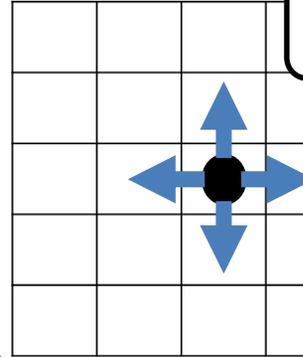


Lire et coder un déplacement sur un quadrillage



Dans un quadrillage, on peut indiquer un chemin pour passer d'un endroit à un autre grâce à une série de flèches :

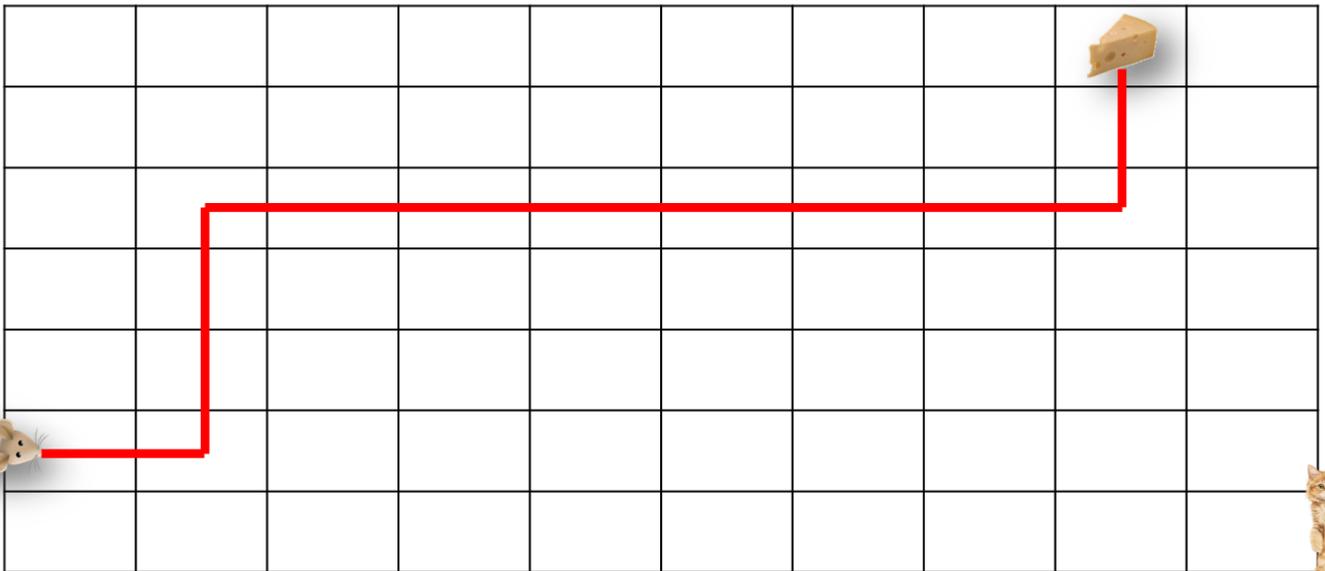
- Pour aller vers le haut: ↑
- Pour aller vers le bas: ↓
- Pour aller vers la gauche: ←
- Pour aller vers la droite: →



4 directions



Le déplacement se fait :
de nœud en nœud (un à la fois)
ou de case en case (une à la fois)



Je peux écrire le code qui correspond au déplacement.

→ → ↑ ↑ ↑ → → → → → → → ↑ ↑

Code un déplacement du chat jusqu'à la souris et dessine le chemin sur le quadrillage.